

Voices **in** Action

MAPPING CHANGE · MOBILIZING YOUTH

MOBILITY 1 · BALIKESİR · TÜRKİYE

Youth Civic Voice Lab **Oturum Planları**

Eğitmenler ve grup liderleri için uygulama rehberi

EV SAHİBİ

EuroLinks Derneği

KATILIMCILAR

Malta · Macaristan · Türkiye

KOORDİNATÖR

Innovative Youth (Malta)

MEKÂN

Bilnet Okulları, Balıkesir

SÜRE

5 gün + varış ve ayrılış

TARİHLER

11-17 Ekim 2026



Co-funded by
the European Union

Erasmus+ KA154-YOU
2025-3-MT01-KA154-YOU-000368989

BAŞLARKEN

Bu rehber nasıl kullanılır?

Bu hafta **gençlerin yönettiği bir laboratuvar haftası**: ikililer ve takımlar yapay zekâ ile gerçek bir kampanya platformu kurar; eğitmenler ve liderler mentorluk eder. Aşağıda her oturumun kısa planı var; ayrıntılı yönergeler ve materyaller ayrı PDF'lerde ve sitede.

Kim ne yapar?

Rol	Kişiler	Görevi
Lider mentorlar (dijital)	Halil İbrahim Eriş, M. Toprak	Bütün LAB oturumları: kısa ders, canlı demo, masa rotasyonu, Pro Studio
Rehber (sözel oturumlar)	Burcu Bayık	Açılış, Discover VIA, fishbowl ve gençlik meclisi, taahhüt, Youthpass, kapanış
Rehber ve destek	Ceyda Battal	Ön/son test, lab'larda giriş-kayıt-Padlet desteği, Story Circles, festival
Rehber ve destek	Özlem Tuğlu	Morning News yapımcısı, moderatör/sunucu koçluğu, zaman tutma, sayım, sertifikalar, veda çemberi
Grup liderleri	Her ülkeden 2 + Türkiye liderleri	İkililerin yanında gözlemci ve dil desteği; klavyeye dokunmaz; iyi oluşu takip eder
EuroLinks ekibi	Ev sahibi personel	Lojistik, laboratuvar, fotoğraf, puan tablosu

Haftanın temel mekanikleri

İkililer

Her bilgisayarda 2 kişi: 1 Türk + 1 Malta/Macaristan katılımcısı. Klavye her 10 dakikada el değiştirir (driver / navigator).

Team Studios

İki ikili = 4 kişilik takım. Roller: ürün sahibi, tasarımcı, içerik yazarı, geliştirici, sosyal medya sorumlusu.

Build with AI

eurolinks.org/tools/build-with-ai – DigiBot Studio ile tarayıcıda site yapımı; sınıf koduyla giriş; 6 adımlı döngü.

Pro Studio

Laboratuvarın bir köşesinde VS Code + Claude Code / Codex; mentor hesaplarıyla, geliştirici ikilileri için.

Platform

Her takımın kampanya sitesi: Home · The Issue · Stories · Act Now · About Us. Perşembe voiceinaction.eu'da yayına girer.

Sosyal medya

Gençler isterse kendi hesaplarından paylaşır; @eurolinks ve @voiceinaction etiketlenir, #VoicesInAction #ErasmusPlus.

Voices Points

Kilometre taşları, görevler, spor, oylamalar ve festivalden puan; canlı tablo QR ile.

Morning News

Salı-Cuma her sabah ilk 10 dakika; sıradaki takımın haber videosu. Yapımcı: Özlem Tuğlu.

Günlük çerçeve (Pazartesi-Cuma, Bilnet Okulları)

09:30-10:00 Kahvaltı	10:00-11:20 1. oturum	11:20-11:50 Kahve arası	11:50-13:30 2. oturum	13:30-14:00 Öğle yemeği	14:00-15:00 3. oturum	15:00-15:30 Kahve + Huddle	18:30-20:00 Akşam yemeği
-------------------------	--------------------------	----------------------------	--------------------------	----------------------------	--------------------------	-------------------------------	-----------------------------

70/30

Yetişkinler için kural. Her oturumda konuşma payınız en fazla %30; %70 ikili ve takım çalışması. Klavyeye dokunmayın – gösterin, tıklamayın.

HER GÜN

Günlük ritüeller

H Kahve Arası ve Team Huddle

15:00-15:30

Rehber: Pzt: Burcu Bayık · Sal: Ceyda Battal · **Destek:** Grup liderleri · **Mekân:** Kahve alanı / laboratuvar · **Katılımcılar:** 5 takım · **Araçlar:** Padlet · puan tablosu

Her günün sonunda takımların kendi değerlendirmesini yaptığı, rolleri değiştirdiği ve ertesi güne hazırlandığı 30 dakikalık kapanış.

- 1. Kahve** (10 dk): Serbest kahve ve sohbet.
- 2. Takım değerlendirmesi** (10 dk): Takımlar M1 adımlarını uygular; Padlet'e en iyi an + öğrenme notu.
- 3. Roller ve yarın** (5 dk): Roller değişir. Ertesi günün Morning News takımı onaylanır (Sal: T1 · Çar: T2 · Per: T3 · Cum: T4 özet, T5 sunucu).
- 4. Puan tablosu** (5 dk): Rehber günün puanlarını açıklar; Padlet güncelleyen her takıma +5.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/06_Team_Huddle_Her_Gun.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s06

MN Morning News (Sabah Bülteni)

10:00-10:10

Sırası: Sal T1 · Çar T2 · Per T3 · Cum T4 (özet) · T5 festival sunucusu · **Yapımcı:** Özlem Tuğlu · **Mekân:** Ana salon · **Katılımcılar:** Tüm grup · **Araçlar:** CapCut · Canva · projeksiyon

Her sabah sıradaki takım bir önceki günün 2-3 dakikalık haber videosunu gösterir ve bir enerji oyunu yönetir.

- 1. Açılış** (1 dk): Takımın sunucusu bülteni açar.
- 2. Video** (3 dk): Haber videosu oynatılır.
- 3. Enerji oyunu** (4 dk): Takım kısa bir enerji oyunu yönetir (kendi ülkelerinden bir oyun olabilir).
- 4. Duyuru ve puan** (2 dk): Günün programından bir cümle; rehber +15 puanı onaylar.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/07_Morning_News.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s07

GÜN

1

PAZARTESİ · 12 EKİM 2026

Build Your First Site – İlk Site

Web'in temelleri, Build with AI ile ilk sayfa, takımlar ve platform planı.

1.1 Ön Test

10:00-10:10

Sorumlu: Ceyda Battal · **Destek:** Grup liderleri (dil yardımı) · **Mekân:** Ana salon · **Katılımcılar:** Tüm gençler (liderler hariç) · **Dil:** İngilizce form

Haftanın başında katılımcıların yurttaş katılımı, dijital beceri ve yapay zekâ farkındalığı düzeyini ölçer. Cuma günkü son testle karşılaştırılır.

- Giriş** (2 dk): Testin amacını ve anonim olduğunu açıklayın.
- Katılımcı kodu** (1 dk): Kodu herkes M2 kartına göre oluşturur ve kartı Cuma'ya kadar saklar.
- Doldurma** (6 dk): QR'ı ekranda tutun. Liderler kendi gençlerine dil konusunda yardım eder; cevaplar tartışılmaz.
- Kontrol** (1 dk): Google Form'daki yanıt sayısını katılımcı sayısı ile karşılaştırın; eksik varsa kimin kaldığını sorun.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/01_On_Test.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s01

1.2 Resmi Açılış

10:10-10:40

Sorumlu: Burcu Bayık · **Destek:** EuroLinks, grup liderleri · **Mekân:** Ana salon / sahne · **Katılımcılar:** Tüm grup + davetliler · **Dil:** İngilizce

Ev sahibi ve ortak kuruluşların gençleri resmi olarak karşıladığı, kısa ve tempolu bir açılış.

- Karşılama** (3 dk): Burcu Hanım herkesi karşılar ve günün akışını özetler.
- Ev sahibi konuşmaları** (8 dk): EuroLinks ve Bilnet Okulları temsilcileri kısa konuşma yapar.
- Ortak tanıtımları** (9 dk): Her ülke lideri 3 dakikada kuruluşunu M3 şablonuna göre tanıtır.
- Erasmus+ notu** (2 dk): Proje AB tarafından finanse ediliyor; görünürlük kuralları (logo, etiketler).
- Açılış fotoğrafı** (5 dk): Tüm grup sahnede, afiş ve AB logosu görünür şekilde.
- Geçiş** (3 dk): Atölyeye geçiş; oturma düzeni değişmez.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/02_Resmi_Acilis.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s02

1.3 Atölye: Discover VOICES IN ACTION

10:40–11:20

Sorumlu: Burcu Bayık · **Destek:** M. Toprak (Mentimeter), Özlem Tuğlu · **Mekân:** Konferans salonu – sahne · **Katılımcılar:** Tüm gençler + liderler · **Araçlar:** Mentimeter · el mikrofonu · maskeleme bandı

Projenin büyük resmi, haftanın oyun kuralları, sahnede “Step In, Speak Up” buz kırıcısı ile beklentiler ve grup sözleşmesi.

- 1. Projenin yol haritası** (7 dk): Gençler oturur. M5 tablosunu slaytta gösterin: 8 faaliyet, bu haftanın yeri, Erasmus+ öncelikleri.
- 2. Haftanın oyunu** (7 dk): M4 oyun kurallarını ekrana yansıtın ve anlatın: ikililer, Team Studios, Build with AI, Pro Studio, puanlar, Launch Day.
- 3. İnsan haritası** (3 dk): Herkes sahneye çıkar. Sahne bir Avrupa haritası: herkes memleketinin olduğu yerde durur ve yanındakilere adını ve şehirini söyler.
- 4. Step in if...** (4 dk): Büyük bir çember. M1'den ~10 cümle: doğruysa çemberin içine adım atılır, etrafa bakılır, geri çıkılır. Arada içeridekilerden birine mikrofonla tek soru.
- 5. Beklenti çizgisi** (4 dk): M1'deki üç soru: herkes 0–10 çizgisinde yerini seçer. Her soruda iki uçtan birer kişiye “Why here?” diye sorulur. 1. sorunun fotoğrafı çekilir.
- 6. Beklentiler (Mentimeter)** (5 dk): Çizgide uzağında duran, başka ülkeden biriyle ikili olun ve 1 dk konuşun: bir umut, bir endişe. Sonra M2'deki 3 soru telefonda; kelime bulutu ekranda. Burcu Hanım 2–3 cevabı yorumlar.
- 7. Grup sözleşmesi** (10 dk): Gençler yerlerine döner; kural önerir; her öneri el kaldırarak oylanır; bir gönüllü M3'e yazar. Herkes kahve arasına çıkarken posterini imzalar.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/03_Discover_Voices_in_Action.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s03

1.4 LAB 1 – Web Nasıl Çalışır ve İlk Site

11:50–13:30

Lider mentor: M. Toprak · **Destek:** Ceyda Battal · **Mekân:** Bilgisayar laboratuvarı – PC başına 2 kişi · **Katılımcılar:** 10 ikili (1 Türk + 1 yabancı) · **Araçlar:** Build with AI · DigiBot Studio

Build with AI 1. gün dersleri ve DigiBot Studio'da ilk yapım: her ikili 90 dakikada kendi “About us” sayfasını yapar.

- 1. How the Web Works** (10 dk): Build with AI ders 1.1, sunum modunda. Tarayıcı, sunucu, HTML/CSS/JS benzetmesi.
- 2. Free AI Toolbox** (10 dk): Ders 1.2: DigiBot Studio, Codestral ve neyi yapıp neyi yapamadığı.
- 3. Plan** (8 dk): Ders 1.3: önce plan, sonra prompt. Amaç, kitle, içerik.
- 4. Prompt engineering** (12 dk): Ders 1.4 + M4 formülü: zayıf ve güçlü prompt canlı karşılaştırması.
- 5. Walkthrough** (12 dk): Ders 1.5: Toprak canlı olarak baştan sona bir sayfa yapar.
- 6. İlk yapım: About us** (35 dk): İkili M3 kartıyla kendi sayfalarını yapar. Her 10 dakikada klavye el değiştirir (driver/navigator).
- 7. Mini galeri** (13 dk): 3–4 ikilinin sayfası projeksiyonda; neyi nasıl düzelttiler? Mentorlar ortak sorunları not eder.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/04_LAB1_Web_Temelleri_Ilk_Site.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s04

1.5 LAB 2 – Team Studios ve Platform Planı

14:00-15:00

Lider mentor: Halil İbrahim Eriş · **Destek:** Ceyda Battal, Özlem Tuğlu · **Mekân:** Bilgisayar laboratuvarı · **Katılımcılar:** 5 takım × 2 ikili · **Araçlar:** Build with AI · Padlet

İki ikili bir takım olur; roller dağıtılır ve takımın kampanya platformunun planı (Build with AI “Plan” adımı) yapılır. Takımlar birbirine görev kartı verir.

- 1. Takımlar** (10 dk): PC 1+2 → Takım 1 ... İkili yan yana oturur; takım adı ve rengi seçilir.
- 2. Roller** (10 dk): M2 rol kartı: ürün sahibi, tasarımcı, içerik yazarı, geliştirici, sosyal medya sorumlusu.
- 3. Platform planı** (25 dk): M3 kanvası: misyon, hedef kitle, bölümler, görünüm, hayal edilen akıllı özellik. Build with AI'daki 20 örnek siteye ilham için bakılır.
- 4. Görev kartları** (10 dk): Her takım M4'ten ilham alarak başka bir takıma görev verir (1→2, 2→3 ...). Teslim: Cuma Launch Day.
- 5. Paylaş** (5 dk): Plan fotoğrafı Padlet'e; ilk Voices Points (+5).

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/05_LAB2_Team_Studios_Platform_Planı.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s05

GÜN

2

SALI · 13 EKİM 2026

Find the Issue, Build Version 1

Veriyle sorun seçimi, platformun ilk sürümü ve Friendship Cup.

2.1 LAB 3 – Sorun Haritalama ve Veri

10:00–11:20

Lider mentorlar: Halil İbrahim Eriş & M. Toprak · **Destek:** Ceyda Battal · **Mekân:** Laboratuvar + okul koridorları · **Katılımcılar:** 5 takım · **Araçlar:** Google My Maps · Miro · Google Forms

Morning News ile açılır. Takımlar gençlik sorunlarını Google My Maps'e işler, paydaş analizi yapar, Bilnet öğrencilerine kısa bir anket uygular ve platformlarının konusunu seçer.

- 1. Morning News** (10 dk): Takım 1 bülteni ve enerji oyunu (Morning News yönergesi).
- 2. Giriş** (8 dk): Yurttaş haritalama; My Maps ve Miro'nun kısa gösterimi.
- 3. Haritalama** (20 dk): İkililer Balıkesir'de ve kendi şehirlerinde gençlik sorunlarını ortak haritaya işler.
- 4. Paydaşlar** (12 dk): Takım 2–3 sorun seçer; Miro'da güç/ilgi matrisine yerleştirir.
- 5. Hızlı anket** (20 dk): 3–5 soruluk Google Form; QR posterle Bilnet öğrencilerinden yanıt (hedef 15+).
- 6. Karar** (10 dk): M4 tablosuyla tek konu seçilir. Platformun "The Issue" bölümü için: başlık, 3 olgu, 1 anket rakamı, harita bağlantısı.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/08_LAB3_Sorun_Haritalama_ve_Veri.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s08

2.2 LAB 4 – Build & Edit: Platformun 1. Sürümü

11:50–13:30

Lider mentorlar: Halil İbrahim Eriş & M. Toprak · **Destek:** Ceyda Battal · **Mekân:** Bilgisayar laboratuvarı · **Katılımcılar:** 5 takım × 2 ikili · **Araçlar:** Build with AI · DigiBot Studio

Build with AI 2. gün dersleri (yapım–düzenleme, kodu anlama ve hata ayıklama) ve takım platformunun ilk çalışan sürümü.

- 1. Build & edit** (20 dk): Build with AI ders 2.1: bir örnek şablondan veya sıfırdan başlamak; bölüm bölüm ilerlemek.
- 2. Kodu anlama ve hata ayıklama** (12 dk): Ders 2.2: HTML'de bir başlığı bulmak, bir rengi elle değiştirmek, hatayı tarif etmek.
- 3. Takım yapımı** (50 dk): Ana site dosyası geliştiricinin ikilisinde. Diğer ikili "The Issue" bölümünü kendi bilgisayarında hazırlar, sonra prompt/kodu ana siteye ekletir. Her 10 dakikada klavye değişir.
- 4. Birleştir ve test et** (13 dk): Bölümler tek sitede; menü çalışıyor mu? Telefon görünümünde test. M3 ile en az 2 düzeltme.
- 5. Kaydet** (5 dk): Proje kaydedilir / indirilir; ekran görüntüsü Padlet'e (+10 puan: 1. sürüm).

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/09_LAB4_Platform_Surum_1.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s09

2.3 Friendship Cup – Voleybol ve 3x3 Basketbol

14:00-15:00

Sorumlu: EuroLinks ekibi & beden eğitimi öğretmeni · **Dijital skor:** Ceyda Battal · **Mekân:** Spor salonu / açık saha (2 saha) ·
Katılımcılar: 5 takım · **Araçlar:** Google Sheets · telefon kamerası

Team Studios karma takımlarla iki sahada dönüşümlü maç yapar; skorlar canlı dijital tabloya, en iyi anlar festival videosuna gider.

- 1. Isınma** (10 dk): Beden eğitimi öğretmeni ortak ısınma yaptırır; kurallar anlatılır.
- 2. Maçlar** (40 dk): M1 fikstürüne göre 5 tur. Bay geçen takım skor tutar ve muhabiri çekim yapar.
- 3. Sonuçlar** (10 dk): Skorlar Google Sheet'e işlenir, puan tablosu gösterilir; şampiyon Cuma ödül töreninde açıklanır.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/10_Friendship_Cup.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s10

GÜN

3

ÇARŞAMBA · 14 EKİM 2026

Stories, AI Features & Media

Hikâyeler, sorumlu yapay zekâ, Pro Studio'da akıllı özellikler ve medya.

3.1 Story Circles – Hikâye Çemberleri

10:00–11:20

Rehberler: Ceyda Battal & Özlem Tuğlu · **Çember yöneticileri:** Takım kaptanları · **Mekân:** 4–5 sessiz köşe / sınıf ·**Katılımcılar:** 5–6 kişilik karma çemberler · **Araçlar:** Padlet · konuşma nesnesi

Takım kaptanlarının yönettiği küçük çemberlerde gençler yurttaşlıkla ilgili kişisel hikâyelerini paylaşır; hikâyeler platformun “Stories” bölümünün ham malzemesi olur.

- 1. Morning News** (10 dk): Takım 2 bülteni.
- 2. Kaptan bilgilendirmesi** (5 dk): Ceyda Hanım kaptanlara M3 senaryosunu ve “pas” hakkını anlatır.
- 3. Çemberler** (45 dk): Karma çemberler (takımlar karıştırılır). Kaptan bir soru kartı seçer; tur halinde paylaşım; ikinci turda bağlantılar.
- 4. Kayıt** (15 dk): Herkes M4 sorularıyla hikâyesini Padlet'e yazar ve paylaşım iznini belirtir.
- 5. Kapanış** (5 dk): Salon toplanır; herkes tek kelimeyle nasıl hissettiğini söyler.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/11_Story_Circles.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s11

3.2 LAB 5 – Sorumlu Yapay Zekâ ve Pro Studio

11:50–13:30

Lider mentor: Halil İbrahim Eriş · **Destek:** M. Toprak (12:05'ten itibaren), Ceyda Battal · **Mekân:** Laboratuvar + Pro Studio köşesi · **Katılımcılar:** 5 takım · **Araçlar:** Build with AI · VS Code · Claude Code / Codex

Build with AI etik dersi; hikâyeler yapay zekâ desteğiyle “Stories” bölümüne dönüşür. Pro Studio açılır: geliştiriciler mentorlarla VS Code'da Claude Code / Codex ile akıllı özellikler ekler.

- 1. Ethical AI use** (10 dk): Build with AI ders 2.4 + M1 kuralları: önyargı, uydurma bilgi, mahremiyet, telif, şeffaflık.
- 2. Özellik seçimi** (10 dk): Her takım M2 menüsünden bir akıllı özellik seçer (Build with AI veya Pro Studio seviyesi).
- 3. Paralel çalışma** (60 dk): Geliştirici ikilisi Pro Studio'da (M5 saat planı) özelliği mentorla yapar. Diğer ikili Build with AI'da “Stories” bölümünü hikâyelerden yazar ve M4 ile doğrular.
- 4. Birleştir ve test** (15 dk): Özellik ve Stories bölümü ana siteye eklenir; telefonda test.
- 5. Kaydet** (5 dk): Kayıt / indirme; Padlet'e ekran görüntüsü (+10 puan: akıllı özellik).

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/12_LAB5_Sorumlu_YZ_ve_Pro_Studio.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s12

3.3 LAB 6 – Medya Stüdyosu

14:00-15:00

Lider mentor: M. Toprak · **Destek:** Halil İbrahim Eriş (14:40'tan itibaren), Ceyda Battal, Özlem Tuğlu · **Mekân:** Laboratuvar + sessiz köşeler + bahçe · **Katılımcılar:** 5 takım · **Araçlar:** CapCut · Canva · Adobe Express

Takımlar platformları için kısa video, podcast ve röportaj üretir ve bunları “Stories” bölümüne yerleştirir.

- 1. Gösterim** (10 dk): M1 ipuçları ve CapCut'ta 2 dakikalık kurgu.
- 2. Plan** (5 dk): Format seçilir; M2 veya M3 doldurulur.
- 3. Üretim** (35 dk): Çekim ve kurgu; mentorlar takımları dolaşır.
- 4. Platforma ekle** (10 dk): Videolar projenin YouTube kanalına “liste dışı” olarak mentor tarafından yüklenir; gömme kodu “Stories” bölümüne eklenir. Podcast için ses dosyası veya bağlantı.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/13_LAB6_Medya_Studiyosu.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s13

3.4 Kahve Arası ve Platform Ön Sunumu

15:00-15:30

Mentor: Halil İbrahim Eriş · **Destek:** Ceyda Battal · **Mekân:** Ana salon / kahve alanı · **Katılımcılar:** 5 takım · **Araçlar:** Kronometre

Her takım platformunun güncel halini projeksiyonda 60 saniyede gösterir; mentor kliniğinde kısa geri bildirim alır.

- 1. Kahve + hazırlık** (10 dk): Takımlar M1 ile 60 saniyelik demo hazırlar.
- 2. Demolar** (15 dk): Her takım 60 sn canlı demo; mentor 1 dk geri bildirim (güçlü yön / soru / öneri).
- 3. Huddle** (5 dk): Kaydet; roller değişir; Takım 3 yarının Morning News'ini hazırlar.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/14_Platform_On_Sunumu.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s14

GÜN

4

PERŞEMBE · 15 EKİM 2026

Publish & Go Social

Platformlar voiceinaction.eu'da yayında; sosyal medya paketi, gençlik meclisinde demolar ve şehir gezisi.

4.1 LAB 7 – Polish, Publish ve Sosyal Medya

10:00-11:20

Lider mentorlar: Halil İbrahim Eriş & M. Toprak · **Destek:** Ceyda Battal · **Mekân:** Bilgisayar laboratuvarı · **Katılımcılar:** 5 takım
· **Araçlar:** Build with AI · upload sayfası · Canva · CapCut

Morning News ile açılır. Platformlar son kontrolden geçer ve voiceinaction.eu'ya yüklenir; takımlar sosyal medya içerik paketini hazırlar.

- 1. Morning News** (10 dk): Takım 3 bülteni.
- 2. Polish & publish** (12 dk): Build with AI ders 2.3 ve 2.5 (yayınlama): son kontroller.
- 3. Son kontrol** (20 dk): M1 kontrol listesi; AB görünürlük alt bilgisi (M5) eklenir.
- 4. Yayın** (10 dk): M2 adımlarıyla dosyalar voiceinaction.eu'ya yüklenir; canlı link telefonda açılır (+15 puan: yayında).
- 5. Sosyal medya paketi** (28 dk): M3: 3 post + 1 reel senaryosu, açıklamalar, etiketler. M4 kuralları. İlk “teaser” paylaşımı isteyenler tarafından yapılabilir.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/15_LAB7_Yayın_ve_Sosyal_Medya.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s15

4.2 Gençlerin Sesi: Fishbowl ve Gençlik Meclisinde Platform Demoları

11:50-13:30

Rehber: Burcu Bayık · **Dijital oylama:** Halil İbrahim Eriş · **Mekân:** Projeksiyonlu salon – meclis düzeni · **Katılımcılar:** Tüm gençler · **Araçlar:** Slido · Mentimeter · projeksiyon

Önce genç moderatörlü bir fishbowl tartışması; ardından simüle edilmiş Gençlik Meclisi'nde her takım platformunu canlı gösterir, sorulara yanıt verir ve oylanır.

- 1. Kurulum** (5 dk): Burcu Hanım iki bölümü anlatır; Slido kodu ekranda.
- 2. Fishbowl** (35 dk): Genç moderatör M3 senaryosuyla 2-3 önermeyi (M1) yönetir; her önermeden önce ve sonra Slido oyu.
- 3. Meclis açılışı** (5 dk): Gençler kendi aralarından meclis başkanı ve yardımcısı seçer.
- 4. Platform demoları** (45 dk): Her takım 6 dk canlı demo (sorun – platform – akıllı özellik – çağrı) + 3 dk meclis soruları.
- 5. Oylama** (10 dk): Mentimeter ile her platform oylanır (kendi takımına oy yok); sonuçlar puan tablosuna.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/16_Genclik_Sesi_ve_Meclis_Demo.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s16

4.3 Balıkesir'i Keşfet

14:00-15:30

Sorumlu: EuroLinks ekibi & yerel rehber · **Fotoğraf görevi:** Ceyda Battal · **Mekân:** Balıkesir şehir merkezi · **Katılımcılar:** Tüm grup + liderler · **Araçlar:** Telefon kamerası · Padlet

Şehir merkezinde rehberli gezi; takımlar platformları ve sosyal medya için fotoğraf ve reel çeker.

- 1. Transfer** (15 dk): Sayım (Lojistik belgesindeki liste) yapılır, otobüse binilir. Fotoğraf görevi anlatılır.
- 2. Rehberli yürüyüş** (45 dk): Tarihi ve gençlik alanları; takımlar yürürken fotoğraf çeker.
- 3. Kahve molası** (20 dk): Şehirde kahve; takımlar M3'ü doldurur.
- 4. Dönüş** (10 dk): Sayım, dönüş. Fotoğraflar akşam Padlet'e.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/17_Balıkesiri_Kesfet.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s17

GÜN

5

CUMA · 16 EKİM 2026

Launch Day & Closing

Voices Launch Festival, taahhütler, Youthpass, son test, ödüller ve veda.

5.1 Voices Launch Festival – Platformlar Yayında

10:00–11:20

Sunucular: Takım 5 · **Rehber:** Ceyda Battal · **teknik:** Halil İbrahim Eriş (10:40'a kadar) · **Mekân:** Laboratuvar (demo istasyonları) + projeksiyon · **Katılımcılar:** Tüm grup + davetliler · **Araçlar:** Canlı platformlar · QR · Google Form

Platformların resmi açılışı: laboratuvardaki demo istasyonlarında ekranlar platformları test eder, ardından her takım sahnede canlı demo yapar.

- 1. Kurulum** (15 dk önce): Her takım kendi 2 bilgisayarında platformu açık bırakır; istasyon tabelası (M3) yanında.
- 2. Açılış** (10 dk): Takım 4 haftanın özet videosu; sunucular geri sayımla “platforms are live!” der.
- 3. Demo istasyonları** (30 dk): İki tur: takımın yarısı istasyonda anlatır, yarısı diğer platformları telefonda QR ile test eder ve M4 geri bildirimini doldurur.
- 4. Sahne demoları** (35 dk): Her takım 4 dk canlı demo + görev kartı sonucu; projeksiyonda.
- 5. Kapanış** (5 dk): Oylama kapanır; sonuçlar ödül töreninde.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/18_Voices_Festival.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s18

5.2 Taahhüt Belgesi ve “Our Commitment” Sayfası

11:50–12:50

Rehber: Burcu Bayık · **Destek:** Özlem Tuğlu, Ceyda Battal (teknik), grup liderleri · **Mekân:** Laboratuvar · **Katılımcılar:** Tüm gençler · **Araçlar:** Build with AI · Padlet · A3 belge

Kampanyalar somut taahhütlere dönüşür: ülke grupları takip planlarını yapar; her takım platformuna bir “Our commitment” bölümü ekler ve ortak belge imzalanır.

- 1. Kampanyadan taahhüde** (10 dk): Her takım kampanyasını ülkesinde yapılabilecek tek bir eyleme dönüştürür.
- 2. Ülke grupları** (20 dk): Malta, Macaristan ve Türkiye grupları liderleriyle takip planını yapar (M3).
- 3. Our commitment** (20 dk): Takımlar platformlarına kısa bir “Our commitment” bölümü ekler ve yeniden yükler; herkes A3 belgeyi imzalar.
- 4. Okuma** (10 dk): Her ülkeden bir kişi taahhüdü yüksek sesle okur.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/19_Genclik_Eylem_Taahhut_Belgesi.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s19

5.3 Youthpass Değerlendirmesi

12:50–13:30

Rehber: Burcu Bayık · **Destek:** Grup liderleri · **Mekân:** Ana salon · **Katılımcılar:** Tüm gençler · **Araçlar:** Padlet · M1 kâğıdı
Katılımcılar 8 anahtar yetkinlik üzerinden haftalık öğrenmelerini kanıtlarla değerlendirir; Youthpass sertifikaları kapanışta elden verilir.

- 1. Giriş** (5 dk): Youthpass nedir; 8 anahtar yetkinlik kısaca.
- 2. Pazartesiye dönüş** (5 dk): Pazartesi Mentimeter beklentileri ve çizgi fotoğrafı ekrana gelir: gerçekleşti mi? Herkes aynı 0–10 çizgisine yeniden dizilir (“How ready do I feel to speak up?”) – fark fotoğraflarır.
- 3. Bireysel değerlendirme** (20 dk): M1 şablonu telefondan açılır; cevaplar Padlet’e veya deftere – portfolyodan örneklerle.
- 4. İkili paylaşım** (10 dk): İkili birbiri en güçlü örneğini anlatır.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/20_Youthpass_Degerlendirmesi.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s20

5.4 Son Test

14:00–14:10

Sorumlu: Ceyda Battal · **Destek:** Grup liderleri · **Mekân:** Ana salon · **Katılımcılar:** Tüm gençler · **Dil:** İngilizce form
Pazartesi uygulanan testin aynısı; aynı katılımcı kodlarıyla haftanın etkisini ölçer.

- 1. Giriş** (1 dk): Amaç ve anonimlik.
- 2. Kod** (1 dk): Aynı katılımcı kodu kullanılır.
- 3. Doldurma** (7 dk): QR ile.
- 4. Kontrol** (1 dk): Yanıt sayısı Pazartesi ile karşılaştırılır.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/21_Son_Test.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s21

5.5 Kapanış Töreni, Voices Awards ve Sertifikalar

14:10–14:45

Sorumlu: Burcu Bayık · **Destek:** EuroLinks, grup liderleri · **Mekân:** Ana salon / sahne · **Katılımcılar:** Tüm grup + davetliler · **Dil:** İngilizce

Kapanış konuşmaları, Voices Awards, Youthpass ve katılım sertifikalarının elden teslimi ve sahnede toplu fotoğraf.

- 1. Açılış** (3 dk): Haftanın kısa özeti.
- 2. Kapanış konuşmaları** (7 dk): Ev sahibi ve iki ortak, 2’şer dakika.
- 3. Voices Awards** (10 dk): Her ödül için kısa gerekçe; takım sahneye çıkar.
- 4. Sertifikalar** (10 dk): İsim okunur; Youthpass ve katılım sertifikası elden verilir; liderler kendi ülkesinin gençlerine verir.
- 5. Sonraki adımlar** (3 dk): Projenin sonraki faaliyetleri; taahhütlerin takibi.
- 6. Toplu fotoğraf** (2 dk): Sahnede, afiş ve AB logosuyla.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/22_Kapanis_Odul_Sertifika.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s22

5.6 Veda Kahvesi ve Veda Çemberi

14:45-15:30

Sorumlu: Özlem Tuğlu · **Destek:** Ceyda Battal, grup liderleri · **Mekân:** Kahve alanı / ana salon · **Katılımcılar:** Tüm grup ·
Araçlar: Padlet “Goodbye wall”

Haftayı sakın bir veda kahvesi ve gençlerin birbirine teşekkür ettiği bir veda çemberiyle kapatır; Cumartesi ayrılış bilgileri verilir.

- 1. Veda kahvesi** (10 dk): Serbest kahve ve sohbet.
- 2. Veda çemberi** (20 dk): M1 adımları: tek kelime turu, ardından teşekkür turu.
- 3. Veda duvarı** (10 dk): Herkes takım arkadaşlarına Padlet'e kısa mesaj yazar.
- 4. Ayrılış bilgisi** (5 dk): Akşam yemeği 18:30; Cumartesi kahvaltı 08:00-09:00; otelden çıkış ve transfer saatleri ülke ülke okunur.

Ayrıntılı yönerge: Etkinlik Yönergeleri/23_Veda_Kahvesi_ve_Veda_Cemberi.pdf · voiceinaction.eu/mobility1.html#s23

KAYNAKLAR

Ekler

Ek A – Voices Points

Gün	Ne için	Puan
1	Platform planı Padlet'te (LAB 2)	5
2	Platformun 1. sürümü (LAB 4)	10
3	Akıllı özellik çalışıyor (LAB 5)	10
4	Platform voiceinaction.eu'da yayında (LAB 7)	15
2-5	Morning News zamanında	15
2	Friendship Cup (kazanılan her maç)	10
4	Gençlik meclisi oylaması	1. 30 · 2. 20 · 3. 10
4	En iyi Balıkesir içeriği	20
5	Görev kartı tamamlandı	25
5	Festival oyları	1. 40 · 2. 30 · 3. 20
Her gün	Huddle'da Padlet ve kayıt	5

Ödüller: Best Platform ve Best AI Feature – festival oyları · Best Design & UX – ekran testi kullanılabilirlik puanı · Best Social Campaign – mentorların seçimi · Team Spirit – puan tablosu · Friendship Cup – maçlar.

Ek B – Teknik ve malzeme kontrol listesi

- ☐ Laboratuvar 12-16 Ekim lab saatleri için ayrıldı: 10 bilgisayar + projeksiyon + 2 Pro Studio bilgisayarı
- ☐ Build with AI sınıf kodu oluşturuldu ve 10 bilgisayarda test edildi
- ☐ Pro Studio: VS Code + Claude Code / Codex kuruldu, mentor hesaplarıyla giriş yapıldı
- ☐ voiceinaction.eu upload sayfası ve takım hesapları hazır
- ☐ Oturma planı: 10 ikili (1 Türk + 1 yabancı)
- ☐ Padlet (5 takım + taahhüt + Youthpass + Goodbye wall), Mentimeter, Slido, Miro, Google My Map hazır
- ☐ Projenin YouTube kanalında "liste dışı" video yükleme erişimi
- ☐ Ön/son test formları ve QR'lar slaytta
- ☐ Spor malzemesi: voleybol ve basketbol topları, 5 renk yelek
- ☐ Maskeleme bandı, kablosuz el mikrofonu, yaka kartları
- ☐ Baskı Paketi basıldı; sertifikalar Perşembe akşamı hazır

Ek C – Güvenlik, gizlilik ve çocuk/genç koruma

- Oturumlar dışında katılımcıların sorumluluğu grup liderlerindedir.
- 18 yaş altı: seyahat ve fotoğraf/video için imzalı veli onayı.
- Platformlarda soyadı, telefon, okul, adres yok; yüz fotoğrafı yalnızca izinle.
- Yapay zekâya kişisel veri girilmez; 18 yaş altı Build with AI'ı yalnızca sınıf koduyla, Pro Studio'yu mentor hesabıyla kullanır.
- Sosyal medya paylaşımı gönüllüdür; reşit olmayanların yüzü izinsiz paylaşılmaz.
- Her platform yayından önce bir mentor tarafından kontrol edilir.
- Acil durumlar: her yaka kartında EuroLinks numarası; Bilnet'te ve şehir gezisinde ilk yardım çantası.

Ek D – AB görünürlüğü

"Co-funded by the European Union" logosu ve sorumluluk reddi her platformun alt bilgisinde, her slaytta, posterde, video bitiş kartında ve sertifikada yer alır. Paylaşımlarda **@eurolinks · @voiceinaction · #VoicesInAction #ErasmusPlus**.