

GÜN 1

1.3

10:40-11:20

ETKİNLİK YÖNERGESİ · 12 EKİM 2026 PAZARTESİ

Atölye: Discover VOICES IN ACTION

Projenin büyük resmi, haftanın oyun kuralları, sahnede "Step In, Speak Up" buz kırıcısı ile beklentiler ve grup sözleşmesi.

SÜRE

40 dakika

SORUMLU

Burcu Bayık

DESTEK

M. Toprak (Mentimeter), Özlem Tuğlu

MEKÂN

Konferans salonu – sahne

KATILIMCILAR

Tüm gençler + liderler

ARAÇLARMentimeter · el mikrofonu ·
maskeleme bandı

Amaç

Gençlerin projeyi, kendi rollerini ve haftanın nasıl işleyeceğini anlaması; sahnede hareketle buzları kırmak, beklenti ve endişeleri görünür kılmak ve güvenli bir grup ortamı için ortak kurallar belirlemek.

Beklenen çıktı

- Beklenti çizgisi fotoğrafı ve Mentimeter sonuçları (Cuma için kayıtlı)
- Grup sözleşmesi oylanıp imzalanmış
- Herkes haftanın oyununu biliyor

1 Önceden hazırlık

- ☐ Sahne boş; zemine maskeleme bandıyla 6–8 m'lik bir çizgi. Uçlara elle yazılmış A4: "0 – not at all" / "10 – totally".
- ☐ İnsan haritası için sahnenin üç noktasına elle yazılmış A4: MALTA (ön-sol), HUNGARY (arka-orta), TÜRKİYE (sağ).
- ☐ Kablosuz el mikrofonu.
- ☐ Mentimeter sunumu (M2) hazır; katılım kodu ve QR slaytta.
- ☐ Cümle listesi (M1) sunucunun elinde.
- ☐ Grup sözleşmesi poster (M3) A3 basıldı; sahnenin yanında, kalemle.
- ☐ Oyun kuralları (M4) ve yol haritası (M5) slaytta.

2 Adım adım akış

Süre	Adım	Ne yapılır / ne söylenir
7 dk	Projenin yol haritası	Gençler oturur. M5 tablosunu slaytta gösterin: 8 faaliyet, bu haftanın yeri, Erasmus+ öncelikleri. <i>"This week is one step of a bigger journey. What you create here travels with you to the next activities."</i>
7 dk	Haftanın oyunu	M4 oyun kurallarını ekrana yansıtın ve anlatın: ikililer, Team Studios, Build with AI, Pro Studio, puanlar, Launch Day. <i>"You are not an audience this week – you are the studio. We are your mentors."</i>
3 dk	İnsan haritası	Herkes sahneye çıkar. Sahne bir Avrupa haritası: herkes memleketinin olduğu yerde durur ve yanındakilere adını ve şehrini söyler. <i>"Everybody on stage! This stage is a map of Europe – go and stand where your home town is."</i>
4 dk	Step in if...	Büyük bir çember. M1'den ~10 cümle: doğruysa çemberin içine adım atılır, etrafa bakılır, geri çıkılır. Arada içeridekilerden birine mikrofonla tek soru.

“Step into the circle if... you arrived in Balıkesir yesterday!”

4 dk Beklenti çizgisi

M1'deki üç soru: herkes 0-10 çizgisinde yerini seçer. Her soruda iki uçtan birer kişiye “Why here?” diye sorulur. 1. sorunun fotoğrafı çekilir.

“How ready do you feel to speak up for your community? Find your place on the line.”

5 dk Beklentiler (Mentimeter)

Çizgide uzağında duran, başka ülkeden biriyle ikili olun ve 1 dk konuşun: bir umut, bir endişe. Sonra M2'deki 3 soru telefonda; kelime bulutu ekranda. Burcu Hanım 2-3 cevabı yorumlar.

“Your worries are welcome – this week is designed so nobody is left alone with them.”

10 dk Grup sözleşmesi

Gençler yerlerine döner; kural önerir; her öneri el kaldırarak oylanır; bir gönüllü M3'e yazar. Herkes kahve arasına çıkarken posterini imzalar.

“What do we need from each other to make this a great week?”

Yetişkinlerin rolü

- **Burcu Bayık:** sunar, cümleleri okur, oylamayı yönetir.
- **M. Toprak:** Mentimeter ekranı ve QR.
- **Özlem Tuğlu:** mikrofonu taşır, beklenti çizgisini ve sözleşmeyi fotoğraflar.
- **Grup liderleri:** oyuna katılır – özellikle “nervous” cümlesinde içeri adım atarak örnek olur.

Dikkat edilecekler

- Kimse zorlanmaz: yerinde kalmak da bir cevaptır – bunu en başta söyleyin.
- Hareket kısıtı olan bir katılımcı varsa çember sahnenin önüne kurulur; el kaldırarak da katılabilir.
- Cümleler kimseyi teşhir etmemeli (sağlık, aile, maddi durum gibi konular yok).
- Endişe sorusu anonimdir; cevaplar isimle eşleştirilmez.
- Sahne kenarlarında birer yetişkin durur; kalabalıkta itişme olmasın.
- Mentimeter sonuçları ve çizgi fotoğrafı Cuma günü Youthpass oturumunda tekrar kullanılır.

3 Materyaller

- **M1** – “Step In, Speak Up” sunucu kartı (cümleler + beklenti çizgisi soruları) **BASKI**
- **M2** – Mentimeter soruları **EĞİTMEN NOTU**
- **M3** – Grup sözleşmesi posterini (A3) **BASKI**
- **M4** – Haftanın oyunu (İngilizce) **DİJİTAL · SİTE**
- **M5** – Projenin yol haritası (sunucu için) **EĞİTMEN NOTU**

**Dijital materyaller**

Katılımcılar telefonla açar; ekrana da yansıtılabilir.
voiceinaction.eu/mobility1.html#s03

MATERYAL M1

Step In, Speak Up – Sunucu Kartı

Çıktı: A4 · 1 adet

Kural (İngilizce okuyun): “I will read sentences. If it is true for you, step into the circle. Look around, then step back. You can always just stay where you are.”

#	Tür	“Step in if...”	Sunucu notu
1	Isınma	...you arrived in Balıkesir yesterday.	Türk katılımcılar dışarıda kalır: “Welcome to our guests!” – alkış.
2	Isınma	...this is your first time in Türkiye.	
3	Tanışma	...you speak three or more languages.	İçeridekilerden birine sor: “Which ones?”
4	Tanışma	...you posted a video or a reel this month.	
5	Yurttaşlık	...you have ever signed a petition or joined a campaign.	Birine sor: “What was it about?”
6	Yurttaşlık	...you have ever spoken in front of more than 50 people.	
7	Beklenti	...you came here to make friends from other countries.	
8	Beklenti	...you want to get better at using AI tools.	
9	Beklenti	...you want to become more confident speaking in public.	
10	Endişe	...you feel a little nervous about this week.	“Look around – you are not alone. That is exactly why we are here.”
11	İnanç	...you believe young people can change something in their town.	
12	Final	...you are ready for this week!	Herkes içeri – liderler dahil – çemberin ortasında büyük alkış.

Beklenti çizgisi – sorular: sahnenin bir ucu “0 – not at all”, diğer ucu “10 – totally”.

1. “How ready do I feel to speak up for my community?”
2. “How much do I already know about using AI tools?”
3. “How excited am I about this week?”

Süre: “Step in” bölümünde 8-10 cümlede kalın; Isınma ve Final mutlaka. Çizgide her soruda iki uçtan birer kişiye mikrofona “Why here?” diye sorun. 1. sorudaki dağılımı Özlem Hanım fotoğraflar – Cuma aynı soru tekrar sorulur.

MATERYAL M2

Mentimeter Soruları

Eğitmen notu · basmaya gerek yok

Mentimeter sunumu (M. Toprak hazırlar; katılım kodu ekranda ve QR ile). Katılımcılar sahnede ayakta, telefondan yanıtlar:

1. **Word cloud** – “One word: what do you expect from this week?”
2. **Open ended** – “What do you bring to the group? (a skill, an idea, energy...)”
3. **Open ended, anonymous** – “What worries you a little about this week?”

Kaydet: sonuçların ekran görüntüsü ve beklenti çizgisi fotoğrafı “Our expectations” Padlet’ine eklenir. Cuma 5.3 Youthpass oturumunda tekrar açılır.

MATERYAL M3

Group Agreement

Çıktı: A3 · 1 adet

YOUTH CIVIC VOICE LAB

Our Group Agreement

Rules we agree on for this week – proposed and voted by the group.

Signed by all of us 

Voices in Action



Co-funded by
the European Union

MATERYAL M5

Projenin Yol Haritası

Eğitmen notu · basmaya gerek yok

#	Faaliyet	Ülke	Ne olur?
1	TPM 1 – Kick-off	Online	Ortakların planlama toplantısı
2	Yerel faaliyet (Türkiye)	TR	Gençlerle hazırlık ve yerel çalışma
3	Mobility 1 – Youth Civic Voice Lab (bu hafta)	TR	Haritalama, hikâye, kampanya, gençlik meclisi
4	Yerel faaliyet (Malta)	MT	Youth Policy Forum simülasyonu
5	Mobility 2 (Malta)	MT	Uluslararası gençlik zirvesi
6	Yerel faaliyet (Macaristan)	HU	Gençlik haritalama ve hikâye çemberleri
7	Mobility 3 (Macaristan)	HU	StoryLab – yaratıcı kampanya akademisi
8	TPM 2 – Final değerlendirme	Online	Sonuçlar ve sürdürülebilirlik

Not: Faaliyet sırası ve ülkeler, Ulusal Ajans onayına göre güncel haliyle anlatılmalıdır. Sunumdan önce koordinatörle teyit edin.