

GÜN 1

1.5

14:00-15:00

ETKİNLİK YÖNERGESİ · 12 EKİM 2026 PAZARTESİ

## LAB 2 – Team Studios ve Platform Planı

İki ikili bir takım olur; roller dağıtılır ve takımın kampanya platformunun planı (Build with AI “Plan” adımı) yapılır. Takımlar birbirine görev kartı verir.

**SÜRE**

60 dakika

**LİDER MENTOR**

Halil İbrahim Eriş

**DESTEK**

Ceyda Battal, Özlem Tuğlu

**MEKÂN**

Bilgisayar laboratuvarı

**KATILIMCILAR**

5 takım × 2 ikili

**ARAÇLAR**

Build with AI · Padlet

### Amaç

Hafta boyu birlikte çalışacak takımları kurmak, modern bir web ekibinin rollerini denemek ve platformu yapmadan önce planlamak.

### Beklenen çıktı

- 5 takım: isim, renk, roller
- Her takımın platform planı (M3) Padlet'te
- Görev kartları değiş tokuş edildi

## 1 Önceden hazırlık

- ☐ Takım listesi (M1 – LAB 1 oturma planından) hazır.
- ☐ Takım Padlet panoları açık.
- ☐ Rol kartı (M2) ve plan kanvası (M3) ekranda / sitede.
- ☐ Voices Points tablosu ve QR'ı ekranda.

## 2 Adım adım akış

| Süre  | Adım           | Ne yapılır / ne söylenir                                                                                                                                                                                    |
|-------|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 10 dk | Takımlar       | PC 1+2 → Takım 1 ... İkiliiler yan yana oturur; takım adı ve rengi seçilir.<br>“Two pairs, one studio. Choose a name you'd be proud to see online.”                                                         |
| 10 dk | Roller         | M2 rol kartı: ürün sahibi, tasarımcı, içerik yazarı, geliştirici, sosyal medya sorumlusu.                                                                                                                   |
| 25 dk | Platform planı | M3 kanvası: misyon, hedef kitle, bölümler, görünüm, hayal edilen akıllı özellik. Build with AI'daki 20 örnek siteye ilham için bakılır.<br>“Plan first – the AI builds faster when you know what you want.” |
| 10 dk | Görev kartları | Her takım M4'ten ilham alarak başka bir takıma görev verir (1→2, 2→3 ...). Teslim: Cuma Launch Day.                                                                                                         |
| 5 dk  | Paylaş         | Plan fotoğrafı Padlet'e; ilk Voices Points (+5).                                                                                                                                                            |

### Yetişkinlerin rolü

- Halil İbrahim Eriş:** takımları açıklar, planlamayı yönetir.
- Ceyda Battal:** Padlet ve puanlar.
- Özlem Tuğlu:** görev kartı değişimini yönetir.
- Grup liderleri:** takımlarda gözlemci.

### Dikkat edilecekler

- Konu Salı veriyile seçilecek – bugün platformun iskeleti planlanır.
- Görev kartlarında güvenlik: okul dışına çıkma, yabancılarla yalnız görüşme veya izinsiz çekim yok.
- Roller her gün değişebilir; herkes en az bir kez geliştirici olmalı.

## 3 Materyaller

- M1 – Takım dağılım listesi **EĞİTMEN NOTU**
- M2 – Team Studio rolleri (İngilizce) **DİJİTAL · SİTE**
- M3 – Platform plan kanvası (İngilizce) **DİJİTAL · SİTE**
- M4 – Görev kartları (İngilizce) **DİJİTAL · SİTE**



### Dijital materyaller

Katılımcılar telefonla açar; ekrana da yansıtılabilir.  
[voiceinaction.eu/mobility1.html#s05](https://voiceinaction.eu/mobility1.html#s05)

## MATERYAL M1

## Takım Dağılım Listesi

Eğitmen notu · basmaya gerek yok

| Bilgisayar | Türk katılımcı | Malta / Macaristan katılımcı | Takım |
|------------|----------------|------------------------------|-------|
| PC 1       |                |                              | T1    |
| PC 2       |                |                              | T1    |
| PC 3       |                |                              | T2    |
| PC 4       |                |                              | T2    |
| PC 5       |                |                              | T3    |
| PC 6       |                |                              | T3    |
| PC 7       |                |                              | T4    |
| PC 8       |                |                              | T4    |
| PC 9       |                |                              | T5    |
| PC 10      |                |                              | T5    |

10 bilgisayar = 10 ikili = 5 takım (PC 1+2 → Takım 1 ...). Kural: her ikilide 1 Türk + 1 yabancı; mümkünse kız-erkek karışık. Malta ve Macaristan katılımcıları farklı takımlara dağıtılır. Bilgisayar ikiliye hafta boyu sabittir.