

GÜN 2

2.2

11:50 – 13:30

ETKİNLİK YÖNERGESİ · 13 EKİM 2026 SALI

LAB 4 – Build & Edit: Platformun 1. Sürümü

Build with AI 2. gün dersleri (yapım–düzenleme, kodu anlama ve hata ayıklama) ve takım platformunun ilk çalışan sürümü.

SÜRE

100 dakika

LİDER MENTORLAR

Halil İbrahim Eriş & M. Toprak

DESTEK

Ceyda Battal

MEKÂN

Bilgisayar laboratuvarı

KATILIMCILAR

5 takım × 2 ikili

ARAÇLAR

Build with AI · DigiBot Studio

Amaç

Planı çalışan bir siteye dönüştürmek; kodu okumayı ve hatayı tarif ederek düzeltmeyi öğrenmek.

Beklenen çıktı

Her takımın Home, The Issue ve About Us bölümleri olan 1. sürümü (M1 kontrol listesi).

1 Önceden hazırlık

- ☐ LAB 3'ün harita gömme kodu ve anket sonuçları takımların elinde.
- ☐ M2 prompt tarifleri ve M3 Review → Fix kartı ekranda / sitede.
- ☐ Mentor sorun kaydı (M4).

2 Adım adım akış

Süre	Adım	Ne yapılır / ne söylenir
20 dk	Build & edit	Build with AI ders 2.1: bir örnek şablondan veya sıfırdan başlamak; bölüm bölüm ilerlemek.
12 dk	Kodu anlama ve hata ayıklama	Ders 2.2: HTML'de bir başlığı bulmak, bir rengi elle değiştirmek, hatayı tarif etmek. “You don't need to write code – but you should be able to read it.”
50 dk	Takım yapımı	Ana site dosyası geliştiricinin ikilisinde. Diğer ikili “The Issue” bölümünü kendi bilgisayarında hazırlar, sonra prompt/kodu ana siteye ekletir. Her 10 dakikada klavye değişir.
13 dk	Birleştir ve test et	Bölümler tek sitede; menü çalışıyor mu? Telefon görünümünde test. M3 ile en az 2 düzeltme.
5 dk	Kaydet	Proje kaydedilir / indirilir; ekran görüntüsü Padlet'e (+10 puan: 1. sürüm).

Yetişkinlerin rolü

- Halil İbrahim Eriş ve M. Toprak:** dersler, masa rotasyonu (M4).
- Ceyda Battal:** kayıt/indirme, Padlet, puanlar.
- Grup liderleri:** gözlemci; klavyeye dokunmaz.

Dikkat edilecekler

- Yapay zekâ çıktısı olduğu gibi kabul edilmez; her metin içerik yazarınca kontrol edilir.
- Bir seferde tek değişiklik istenir – büyük promptlar her şeyi bozabilir.
- Haritada kişi adı veya ev adresi olmaz.
- Kaydetmeden laboratuvarından çıkılmaz.

3 Materyaller

- M1 – Version 1 kontrol listesi (İngilizce) **DİJİTAL · SİTE**
- M2 – Bölüm prompt tarifleri (İngilizce) **DİJİTAL · SİTE**
- M3 – Review → Fix kartı (İngilizce) **DİJİTAL · SİTE**
- M4 – Mentor rotasyonu ve sorun kaydı **EĞİTMEN NOTU**



Dijital materyaller

Katılımcılar telefonla açar; ekrana da yansıtılabilir.
voiceinaction.eu/mobility1.html#s09

MATERYAL M4

Mentor Rotasyonu ve Sorun Kaydı

Eğitmen notu · basmaya gerek yok

Saat	Takım / PC	Sorun	Çözüm / not

Rotasyon: Halil Bey takım 1-3, Toprak takım 4-5 + genel sorunlar. Her 10 dakikada masa değiştirilir. Tekrar eden sorunlar 13:15'te herkese gösterilir.