

GÜN 3

3.1

10:00-11:20

ETKİNLİK YÖNERGESİ · 14 EKİM 2026 ÇARŞAMBA

Story Circles – Hikâye Çemberleri

Takım kaptanlarının yönettiği küçük çemberlerde gençler yurttaşlıkla ilgili kişisel hikâyelerini paylaşıyor; hikâyeler platformun "Stories" bölümünün ham malzemesi olur.

SÜRE

80 dakika (Morning News dahil)

REHBERLER

Ceyda Battal & Özlem Tuğlu

ÇEMBER YÖNETİCİLERİ

Takım kaptanları

MEKÂN

4-5 sessiz köşe / sınıf

KATILIMCILAR

5-6 kişilik karma çemberler

ARAÇLAR

Padlet · konuşma nesnesi

Amaç

Dinleme ve empati becerisi; kampanyalar için gerçek, kişisel ve güçlü anlatılar bulmak.

Beklenen çıktı

Her katılımcının 3 cümlelik hikâyesi Padlet'te (izin durumuyla birlikte).

1 Önceden hazırlık

- ☐ 4-5 sessiz alan ayarlandı; her birine bir konuşma nesnesi (top, kalem, küçük taş).
- ☐ Kaptan senaryosu (M3) ve kurallar kartı (M1) her çembere.
- ☐ Soru kartları (M2) kesildi.
- ☐ Hikâye kayıt soruları (M4) sitede; herkes Padlet'e yazar.
- ☐ Kaptanlar 09:45'te 5 dk bilgilendirme için toplanır.

2 Adım adım akış

Süre	Adım	Ne yapılır / ne söylenir
10 dk	Morning News	Takım 2 bülteni.
5 dk	Kaptan bilgilendirmesi	Ceyda Hanım kaptanlara M3 senaryosunu ve "pas" hakkını anlatır. "Your job is not to talk – it is to make space for others."
45 dk	Çemberler	Karma çemberler (takımlar karıştırılır). Kaptan bir soru kartı seçer; tur halinde paylaşım; ikinci turda bağlantılar.
15 dk	Kayıt	Herkes M4 sorularıyla hikâyesini Padlet'e yazar ve paylaşım iznini belirtir.
5 dk	Kapanış	Salon toplanır; herkes tek kelimeyle nasıl hissettiğini söyler.

Yetişkinlerin rolü

- **Ceyda Battal:** kaptanları hazırlar, çemberleri dolaşır.
- **Özlem Tuğlu:** çemberleri dolaşır; zorlanan bir genç olursa onunla ilgilenir.
- **Grup liderleri:** çember dışında; bir genç zorlanırsa sakın bir alanda konuşur.

Dikkat edilecekler

- Hikâyeler kişisel ve hassas olabilir: yorum, tavsiye, alay yok.
- Kimse paylaşmaya zorlanmaz – “pas” her zaman geçerli.
- Çemberde duyulan hikâye izinsiz başka yerde anlatılmaz (gizlilik kuralı).
- İstismar/şiddet içeren bir açıklama olursa: dinleyin, yargılamayın, aynı gün EuroLinks koruma sorumlusuna iletin.

3 Materyaller

- **M1** – Çember kuralları kartı **BASKI**
- **M2** – Soru kartları (8 adet) **BASKI**
- **M3** – Kaptan senaryosu **BASKI**
- **M4** – Hikâye kayıt kâğıdı **DİJİTAL · SİTE**



Dijital materyaller

Katılımcılar telefonla açar; ekrana da yansıtılabilir.
voiceinaction.eu/mobility1.html#s11

STORY CIRCLES

Circle Rules

- One voice at a time – only the person with the object speaks.
- Listen without interrupting.
- No comments, no advice – just 'thank you'.
- 'Pass' is always OK.
- What is said in the circle stays in the circle (unless you say it can be shared).

MATERYAL M2

Story Prompt Cards

Çıktı: A4 · 2 sayfa · kesin

STORY PROMPT

Prompt 1

A moment when I spoke up – or wish I had.

Voices in Action

STORY PROMPT

Prompt 2

A time an adult really listened to me.

Voices in Action

STORY PROMPT

Prompt 3

Something in my town I would change tomorrow.

Voices in Action

STORY PROMPT

Prompt 4

A person who made me believe I can make a difference.

Voices in Action

STORY PROMPT

Prompt 5

A rule I think is unfair – and why.

Voices in Action

STORY PROMPT

Prompt 6

The first time I felt part of a community.

Voices in Action

STORY PROMPT

Prompt 7

A small action that made a big difference.

Voices in Action

STORY PROMPT

Prompt 8

What I want my town to look like in 10 years.

Voices in Action

MATERYAL M3

Captain's Host Script

Çıktı: A4 · kaptan başına 1

1. Sit in a circle. Put the talking object in the middle.
2. Read the circle rules aloud (card).
3. Choose one prompt card. Read it.
4. Give everyone 1 minute of silence to think.
5. Go around: whoever holds the object speaks (max 3 minutes). 'Pass' is always OK.
6. After each story, say 'Thank you' – no comments, no advice.
7. Second round: 'What did you hear that connects our stories?'
8. Close with one word each: 'How do you feel now?'